

# TRON 2.0 Editing Guide

The TRON 2.0 Editing Guide is currently under construction.

## Categories

### E

- [Editing Tools](#)

### G

- [Littech Editing - Files and Formats Glossary \(Triton Engine specific\)](#)

### T

- [Tutorials](#)

## Entries

### A

- [Alpha Channel](#)
- [Attribute Files](#)
- [Audacity](#)

### B

- [.BIK \(BINK Video File\)](#)
- [Blender](#)

### C

- [CLASSHLP.BUT \(DEdit Object Class Help File\)](#)
- [CRES.DLL \(Littech Client Resource File\)](#)
- [CUSTOM Directory](#)
- [CUSTOMREZ.TXT \(Dedicated Server Mod Control File\)](#)

## D

- [.DAT World Format](#)
- [.DEP \(DEdit Project File\)](#)
- [DEdit](#)
- [DEdit Setup Tutorial](#)
- [DEdit Commands and Messages \(TRON 2.0 specific\)](#)
- [DEdit Keyboard and Mouse Shortcuts](#)
- [DEdit Objects \(TRON 2.0 specific\)](#)
- [Derez Multiplayer Map Tutorial](#)
- [DIRTYPE Files](#)
- [.DTX \(Lithtech Texture File\)](#)

## F

- [.FCF and .FXF \(Lithtech ClientFX Files\)](#)
- [.FFA and .FFB \(Lithtech Font Files\)](#)
- [FXEd \(aka FXEdit\)](#)
- [FXEd Effects](#)

## G

- [GAME Directory](#)

## I

- [INFO.TXT \(Server Map Control File\)](#)

## L

- [.LIP \(LipCompiler File\)](#)
- [LipCompiler](#)
- [LithREZ](#)
- [.LOG \(Lithtech Error Log File\)](#)
- [.LTA Model Format](#)
- [.LTA World Format](#)
- [.LTA and .LTB Renderstyle Formats](#)
- [.LTB Model Format](#)
- [.LTC Model Format](#)
- [.LTC World Format](#)
- [LTDCTest \(Lithtech DirectMusic Testing Tool\)](#)
- [Light Cycle Multiplayer Map Tutorial](#)
- [Lithtech Engine](#)

## M

- [Mask](#)
- [Alias|Wavefront Maya 4.0](#)
- [ModelEdit](#)
- [MODS Directory](#)
- [Music Control File](#)

## O

- [.OBJ \(Wavefront Object File\)](#)

## P

- [.PCX \(PC Paintbrush Image File\)](#)
- [Paint.NET](#)
- [Plugins](#)
- [Prefab](#)
- [Prop](#)

## R

- [RAD Video Tools](#)
- [Renderstyles Editor and Viewer](#)
- [RESOURCES Directory](#)
- [.REZ \(Lithtech Resource File\)](#)

## S

- [.SGT \(DirectMusic Producer Segments File\)](#)
- [Sound Cache File](#)
- [.SPR \(Lithtech Sprite File\)](#)
- [sTile](#)

## T

- [.TBW World Format](#)
- [TCDG Directory](#)
- [.TFG and .TFS \(Lithtech Texture Effect Files\)](#)
- [.TGA \(Truevision Image File\)](#)
- [Discreet 3DSMax 5.1 \(3-D Studio Max\)](#)
- [TOOLS Directory](#)
- [TRON 2.0 Self-Installing Editing Tools](#)
- [.TXT \(Attribute / Control / Cache File\)](#)

## W

- [.WAV \(Waveform Audio File\)](#)
- [WaveEdit](#)
- [WinREZ LT Studio](#)

## X

- [XN Resource Editor](#)

From:

<http://www.ldso.net/tronwiki/> - [LDSO] LivingDead System Operators - TRON 2.0 Gaming Clan and Developers Wiki

Permanent link:

<http://www.ldso.net/tronwiki/doku.php?id=wiki:article:tronfaq:editing>

Last update: **2012/03/16 14:19**